

# Equivalencia DFAs-NFAs y Expresiones Regulares

**José de Jesús Lavalle Martínez**

Benemérita Universidad Autónoma de Puebla  
Facultad de Ciencias de la Computación  
Lenguajes Formales y Autómatas CCOS 014

Primavera 2021

- 1 Motivación
- 2 Equivalencia entre dfas y nfas
- 3 Ejercicios
- 4 Expresiones regulares
- 5 Lenguajes asociados con expresiones regulares
- 6 Ejercicios

- Llegamos ahora a una cuestión fundamental.

- ¿En qué sentido son diferentes los dfas y nfas?

- Evidentemente, existe una diferencia en su definición, pero esto no implica que exista una distinción esencial entre ellos.

- Para explorar esta pregunta, presentamos el concepto de equivalencia entre autómatas.

## Definición 1

Se dice que dos aceptadores finitos,  $M_1$  y  $M_2$ , son equivalentes si

$$L(M_1) = L(M_2),$$

es decir, si ambos aceptan el mismo lenguaje

# Ejemplo 1

## Ejemplo 1

El dfa que se muestra en la Figura 1 es equivalente al nfa en la Figura 2 ya que ambos aceptan el lenguaje  $\{(10)^n : n \geq 0\}$ .

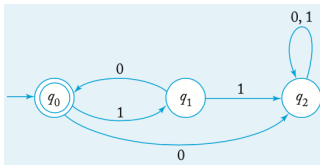


Figura 1: dfa equivalente al nfa de la Figura 2.

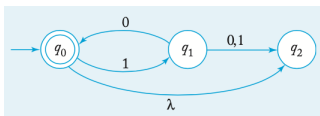


Figura 2: Grafo que representa un nfa que reconoce  $\{(10)^n : n \geq 0\}$ .



- Cuando comparamos diferentes clases de autómatas, invariablemente surge la pregunta de si una clase es más poderosa que la otra.

- Por “más poderoso” queremos decir que un autómata de un tipo puede lograr algo que ningún autómata del otro tipo puede hacer.

- Examinemos esta pregunta para los aceptadores finitos.

- Dado que un dfa es en esencia un tipo restringido de nfa, está claro que cualquier lenguaje que sea aceptado por un dfa también lo es por algunos nfa.

- Pero lo contrario no es tan obvio.

# Equivalencia entre dfas y nfas II

- Hemos añadido el no determinismo, por lo que es al menos concebible que haya un lenguaje aceptado por alguna nfa para el que, en principio, no podemos encontrar un dfa.

- Pero resulta que no es así.

- Las clases de dfa y nfa son igualmente poderosas: para cada lenguaje aceptado por algún nfa, hay un dfa que acepta el mismo lenguaje.



- Este resultado no es obvio y ciertamente debe demostrarse.

- El argumento, como la mayoría de los argumentos de este libro, será constructivo.

- Esto significa que en realidad podemos ofrecer una forma de convertir cualquier nfa en un dfa equivalente.

# Equivalencia entre dfas y nfas III

- La construcción no es difícil de entender; una vez que la idea es clara, se convierte en el punto de partida para un argumento riguroso.

- El fundamento de la construcción es el siguiente.

- Después de que una nfa ha leído una cadena  $w$ , es posible que no sepamos exactamente en qué estado estará, pero podemos decir que debe estar en un estado de un conjunto de estados posibles, digamos  $\{q_i, q_j, \dots, q_k\}$ .

- Un dfa equivalente después de leer la misma cadena debe estar en algún estado definido.

- ¿Cómo podemos hacer que estas dos situaciones se correspondan?



# Equivalencia entre dfas y nfas IV

- La respuesta es un buen truco: etiquete los estados del dfa con un conjunto de estados de tal manera que, después de leer  $w$ , el dfa equivalente estará en un solo estado etiquetado  $\{qi, qj, \dots, qk\}$ .

- Dado que para un conjunto de  $|Q|$  estados hay exactamente  $2^{|Q|}$  subconjuntos, el correspondiente dfa tendrá un número finito de estados.

- La mayor parte del trabajo en esta construcción sugerida radica en el análisis del nfa para obtener la correspondencia entre los posibles estados y las entradas.

# Equivalencia entre dfas y nfas IV

- Antes de llegar a la descripción formal de esto, ilustremos con un ejemplo sencillo.

## Ejemplo 2 I

### Ejemplo 2

Convierta el nfa de la Figura 3 en un dfa equivalente.

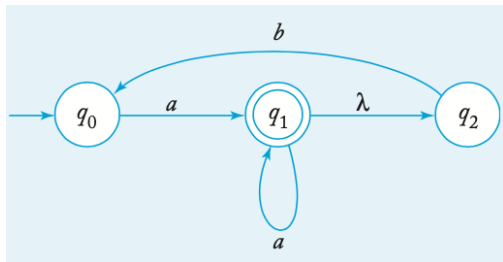


Figura 3: Autómata para el Ejemplo 2.

## Ejemplo 2 II

- El nfa comienza en el estado  $q_0$ , por lo que el estado inicial del dfa se etiquetará como  $\{q_0\}$ .

## Ejemplo 2 II

- Después de leer una  $a$ , el nfa puede estar en el estado  $q_1$  o, al hacer una transición  $\lambda$ , en el estado  $q_2$ .

- Por lo tanto, el dfa correspondiente debe tener un estado etiquetado  $\{q_1, q_2\}$  y una transición

$$\delta(\{q_0\}, a) = \{q_1, q_2\}.$$



- Ahora hemos introducido en el dfa el estado  $\{q_1, q_2\}$ , por lo que necesitamos encontrar las transiciones fuera de este estado.

- Recuerde que este estado del dfa corresponde a dos posibles estados del nfa, por lo que debemos volver a referirnos al nfa.

## Ejemplo 2 III

- Si el nfa está en el estado  $q_1$  y lee una  $a$ , puede ir a  $q_1$ .

## Ejemplo 2 III

- Además, desde  $q_1$  el nfa puede hacer una transición  $\lambda$  a  $q_2$ .

## Ejemplo 2 III

- Si, para la misma entrada, el nfa está en el estado  $q_2$ , entonces no hay una transición especificada.

- Por lo tanto,

$$\delta(\{q_1, q_2\}, a) = \{q_1, q_2\}.$$

- Similarmente,

$$\delta(\{q_1, q_2\}, b) = \{q_0\}.$$

## Ejemplo 2 IV

- En este punto, cada estado tiene todas las transiciones definidas.



## Ejemplo 2 IV

- El resultado, que se muestra en la Figura 4, es un dfa, equivalente al nfa con el que comenzamos.

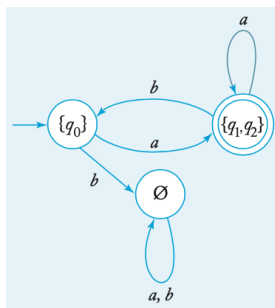


Figura 4: dfa equivalente al nfa de la Figura 3.

## Ejemplo 2 IV

- El nfa de la Figura 3 acepta cualquier cadena para la que  $\delta^*(q_0, w)$  contenga  $q_1$ .

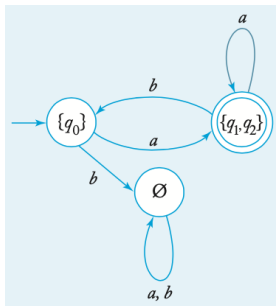


Figura 4: dfa equivalente al nfa de la Figura 3.

## Ejemplo 2 IV

- Para que el dfa correspondiente acepte cada  $w$ , cualquier estado cuya etiqueta incluya  $q_1$  debe convertirse en un estado final.

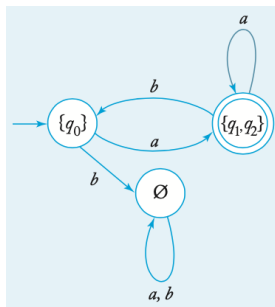


Figura 4: dfa equivalente al nfa de la Figura 3.

## Teorema 1

Sea  $L$  el lenguaje aceptado por un aceptador finito no determinista  $M_N = (Q_N, \Sigma, \delta_N, q_0, F_N)$ . Entonces existe un aceptador finito determinista  $M_D = (Q_D, \Sigma, \delta_D, \{q_0\}, F_D)$  tal que

$$L = L(M_D).$$

## Teorema 1

Sea  $L$  el lenguaje aceptado por un aceptador finito no determinista  $M_N = (Q_N, \Sigma, \delta_N, q_0, F_N)$ . Entonces existe un aceptador finito determinista  $M_D = (Q_D, \Sigma, \delta_D, \{q_0\}, F_D)$  tal que

$$L = L(M_D).$$

**Demostración:**

## Teorema 1

Sea  $L$  el lenguaje aceptado por un aceptador finito no determinista  $M_N = (Q_N, \Sigma, \delta_N, q_0, F_N)$ . Entonces existe un aceptador finito determinista  $M_D = (Q_D, \Sigma, \delta_D, \{q_0\}, F_D)$  tal que

$$L = L(M_D).$$

### Demostración:

- Dado  $M_N$ , usamos el procedimiento nfa-to-dfa, mostrado a continuación, para construir el grafo de transición  $G_D$  para  $M_D$ .

## Teorema 1

Sea  $L$  el lenguaje aceptado por un aceptador finito no determinista  $M_N = (Q_N, \Sigma, \delta_N, q_0, F_N)$ . Entonces existe un aceptador finito determinista  $M_D = (Q_D, \Sigma, \delta_D, \{q_0\}, F_D)$  tal que

$$L = L(M_D).$$

### Demostración:

- Para comprender la construcción, recuerde que  $G_D$  debe tener ciertas propiedades.

## Teorema 1

Sea  $L$  el lenguaje aceptado por un aceptador finito no determinista  $M_N = (Q_N, \Sigma, \delta_N, q_0, F_N)$ . Entonces existe un aceptador finito determinista  $M_D = (Q_D, \Sigma, \delta_D, \{q_0\}, F_D)$  tal que

$$L = L(M_D).$$

### Demostración:

- Cada vértice debe tener exactamente  $|\Sigma|$  aristas salientes, cada una etiquetada con un elemento diferente de  $\Sigma$ .



## Teorema 1

Sea  $L$  el lenguaje aceptado por un aceptador finito no determinista  $M_N = (Q_N, \Sigma, \delta_N, q_0, F_N)$ . Entonces existe un aceptador finito determinista  $M_D = (Q_D, \Sigma, \delta_D, \{q_0\}, F_D)$  tal que

$$L = L(M_D).$$

## Demostración:

- Durante la construcción, es posible que falten algunas de las aristas, pero el procedimiento continúa hasta que estén todas allí.

## procedimiento nfa-a-dfa

- 1 Cree un grafo  $G_D$  con vértice  $\{q_0\}$ . Identifique este vértice como el vértice inicial.
- 2 Repita los siguientes pasos hasta que no falten más aristas.
  - 1 Tome cualquier vértice  $\{q_i, q_j, \dots, q_k\}$  de  $G_D$  que no tenga aristas salientes para  $a \in \Sigma$ . Calcule  $\delta_N^*(q_i, a), \delta_N^*(q_j, a), \dots, \delta_N^*(q_k, a)$ . Si

$$\delta_N^*(q_i, a) \cup \delta_N^*(q_j, a) \cup \dots \cup \delta_N^*(q_k, a) = \{q_l, q_m, \dots, q_n\},$$

Cree un vértice para  $G_D$  etiquetado  $\{q_l, q_m, \dots, q_n\}$  si aún no existe.

- 2 Agregue a  $G_D$  una arista de  $\{q_i, q_j, \dots, q_k\}$  a  $\{q_l, q_m, \dots, q_n\}$  y etiquételo con  $a$ .
- 3 Cada estado de  $G_D$  cuya etiqueta contiene cualquier  $q_f \in F_N$  se identifica como un vértice final.
- 4 Si  $M_N$  acepta  $\lambda$ , el vértice  $\{q_0\}$  en  $G_D$  también se convierte en un vértice final.

# Todo nfa tiene un dfa equivalente III

- Está claro que este procedimiento siempre termina.

# Todo nfa tiene un dfa equivalente III

- Cada paso a través del ciclo en el paso 2 agrega una arista a  $G_D$ .

# Todo nfa tiene un dfa equivalente III

- Pero  $G_D$  tiene como máximo  $2^{|Q_N|}|\Sigma|$  aristas, de modo que el bucle finalmente se detiene.

- Para mostrar que la construcción también da la respuesta correcta, argumentamos por inducción sobre la longitud de la cadena de entrada.

# Todo nfa tiene un dfa equivalente III

- Suponga que para cada  $v$  de longitud menor o igual a  $n$ , la presencia en  $G_N$  de un camino etiquetado  $v$  de  $q_0$  a  $q_i$  implica que en  $G_D$  hay un camino etiquetado  $v$  de  $\{q_0\}$  a un estado  $Q_i = \{\dots, q_i, \dots\}$ .

# Todo nfa tiene un dfa equivalente III

- Considere ahora cualquier  $w = va$  y observe un camino en  $G_N$  etiquetado como  $w$  de  $q_0$  a  $q_l$ .



# Todo nfa tiene un dfa equivalente III

- Entonces debe haber un camino etiquetado  $v$  de  $q_0$  a  $q_i$  y una arista (o una secuencia de aristas) etiquetada  $a$  de  $q_i$  a  $q_l$ .

# Todo nfa tiene un dfa equivalente IV

- Según el supuesto inductivo, en  $G_D$  habrá un camino etiquetado  $v$  desde  $\{q_0\}$  a  $Q_i$ .

- Pero por construcción, habrá una arista de  $Q_i$  a algún estado cuya etiqueta contenga  $q_l$ .

- Por lo tanto, la suposición inductiva se cumple para todas las cadenas de longitud  $n + 1$ .

- Como es obviamente cierto para  $n = 1$ , lo es para todos  $n$ .

- El resultado entonces es que siempre que  $\delta_N^*(q_0, w)$  contiene un estado final  $q_f$ , también lo hace la etiqueta de  $\delta_D^*(q_0, w)$ .

- Para completar la demostración, invertimos el argumento para mostrar que si la etiqueta de  $\delta_D^*(q_0, w)$  contiene  $q_f$ , entonces  $\delta_N^*(q_0, w)$  también la debe contener. ■

# Ejemplo 3 I

## Ejemplo 3

Convierta el nfa de la Figura 5 en una máquina determinista equivalente.

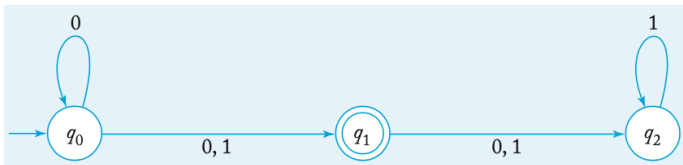


Figura 5: nfa para el Ejemplo 3.



# Ejemplo 3 I

## Ejemplo 3

Convierta el nfa de la Figura 5 en una máquina determinista equivalente.



Figura 5: nfa para el Ejemplo 3.

- Como  $\delta_N(q_0, 0) = \{q_0, q_1\}$ , introducimos el estado  $\{q_0, q_1\}$  en  $G_D$  y agregamos una arista etiquetada como 0 entre  $\{q_0\}$  y  $\{q_0, q_1\}$ .

# Ejemplo 3 I

## Ejemplo 3

Convierta el nfa de la Figura 5 en una máquina determinista equivalente.

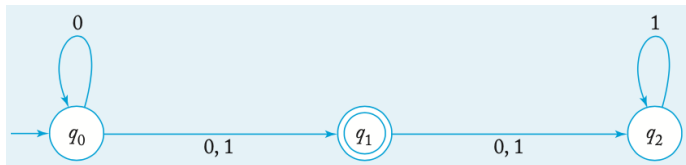


Figura 5: nfa para el Ejemplo 3.

- De la misma manera, considerando  $\delta_N(q_0, 1) = \{q_1\}$  nos da el nuevo estado  $\{q_1\}$  y una arista etiquetada 1 entre él y  $\{q_0\}$ .

## Ejemplo 3 II

- Ahora hay varias aristas faltantes, por lo que continuamos usando la construcción del Teorema 1.

## Ejemplo 3 II

- Al observar el estado  $\{q_0, q_1\}$ , vemos que no hay una arista saliente etiquetada como 0, por lo que calculamos

$$\delta_N^*(q_0, 0) \cup \delta_N^*(q_1, 0) = \{q_0, q_1, q_2\}.$$

## Ejemplo 3 II

- Esto nos da el nuevo estado  $\{q_0, q_1, q_2\}$  y la transición  $\delta_D(\{q_0, q_1\}, 0) = \{q_0, q_1, q_2\}$ .

- Entonces, usando  $a = 1, i = 0, j = 1, k = 2$ ,

$$\delta_N^*(q_0, 1) \cup \delta_N^*(q_1, 1) \cup \delta_N^*(q_2, 1) = \{q_1, q_2\}$$

es necesario introducir otro estado más  $\{q_1, q_2\}$ .

## Ejemplo 3 II

- En este punto, tenemos el autómata parcialmente construido que se muestra en la Figura 6.

## Ejemplo 3 II

- Dado que todavía faltan algunas aristas, continuamos hasta obtener la solución completa en la Figura 7.



# Ejemplo 3 III

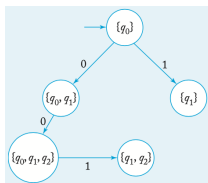


Figura 6: dfa parcial equivalente al nfa de la Figura 5.

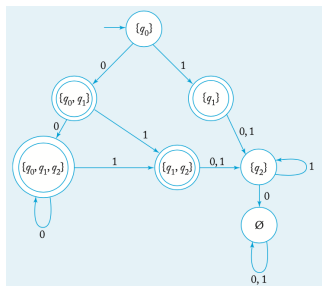


Figura 7: dfa completo equivalente al nfa de la Figura 5.

- 1 Convierta los siguientes nfas a sus equivalentes dfas, donde en cada caso  $q_0$  es el estado inicial y  $q_2$  el estado final.

1

$$\delta(q_0, a) = \{q_0, q_1\}$$

$$\delta(q_1, b) = \{q_1, q_2\}$$

$$\delta(q_2, a) = \{q_2\}$$

2

$$\delta(q_0, a) = \{q_0, q_1\}$$

$$\delta(q_0, \lambda) = \{q_2\}$$

$$\delta(q_1, b) = \{q_1, q_2\}$$

$$\delta(q_2, a) = \{q_2\}$$

3

$$\delta(q_0, a) = \{q_0, q_1\}$$

$$\delta(q_1, b) = \{q_1, q_2\}$$

$$\delta(q_1, \lambda) = \{q_1, q_2\}$$

$$\delta(q_2, a) = \{q_2\}$$

- 2 ¿Es cierto que para cada nfa  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ , el complemento de  $L(M)$  es igual al conjunto  $\{w \in \Sigma^* : \delta^*(q_0, w) \cap (Q - F) \neq \emptyset\}$ ? Si es así, pruébelo; en caso contrario, dé un contraejemplo.
- 3 Demuestre que todos los lenguajes finitos son regulares.
- 4 Demuestre que si  $L$  es regular, también lo es  $L^R$ .

- Según nuestra definición, un lenguaje es regular si existe un aceptador finito que lo reconoce.

- Por lo tanto, cada lenguaje regular puede ser descrito por algún dfa o algún nfa.

- Esta descripción puede resultar muy útil, por ejemplo, si queremos mostrar la lógica mediante la cual decidimos si una cadena determinada está en un lenguaje determinado.

- Pero en muchos casos, necesitamos formas más concisas de describir los lenguajes regulares.

- En este capítulo, analizamos otras formas de representar lenguajes regulares.



# Definición formal de expresiones regulares

- Construimos expresiones regulares a partir de constituyentes primitivos aplicando repetidamente ciertas reglas recursivas.

# Definición formal de expresiones regulares

- Esto es similar a la forma en que construimos expresiones aritméticas familiares.

## Definición 2

Sea  $\Sigma$  un alfabeto. Entonces

## Definición 2

Sea  $\Sigma$  un alfabeto. Entonces

- 1  $\emptyset$ ,  $\lambda$  y  $a$  son expresiones regulares. Se les llama **expresiones regulares primitivas**.

## Definición 2

Sea  $\Sigma$  un alfabeto. Entonces

- 1  $\emptyset$ ,  $\lambda$  y  $a$  son expresiones regulares. Se les llama **expresiones regulares primitivas**.
- 2 Si  $r_1$  y  $r_2$  son expresiones regulares, también lo son  $r_1 + r_2$ ,  $r_1 \cdot r_2$ ,  $r_1^*$  y  $(r_1)$ .

## Definición 2

Sea  $\Sigma$  un alfabeto. Entonces

- 1  $\emptyset$ ,  $\lambda$  y  $a$  son expresiones regulares. Se les llama **expresiones regulares primitivas**.
- 2 Si  $r_1$  y  $r_2$  son expresiones regulares, también lo son  $r_1 + r_2$ ,  $r_1 \cdot r_2$ ,  $r_1^*$  y  $(r_1)$ .
- 3 Una cadena es una expresión regular si y sólo si puede derivarse de las expresiones regulares primitivas mediante un número finito de aplicaciones de las reglas en 2.

## Ejemplo 4

### Ejemplo 4

Para  $\Sigma = \{a, b, c\}$ , la cadena

$$(a + b \cdot c)^* \cdot (c + \emptyset)$$

es una expresión regular, ya que se construye mediante la aplicación de las reglas anteriores.

### Ejemplo 4

Para  $\Sigma = \{a, b, c\}$ , la cadena

$$(a + b \cdot c)^* \cdot (c + \emptyset)$$

es una expresión regular, ya que se construye mediante la aplicación de las reglas anteriores.

- Por ejemplo, si tomamos  $r_1 = c$  y  $r_2 = \emptyset$ , encontramos que  $c + \emptyset$  y  $(c + \emptyset)^*$  también son expresiones regulares.



## Ejemplo 4

### Ejemplo 4

Para  $\Sigma = \{a, b, c\}$ , la cadena

$$(a + b \cdot c)^* \cdot (c + \emptyset)$$

es una expresión regular, ya que se construye mediante la aplicación de las reglas anteriores.

- Repitiendo esto, eventualmente generamos la cadena completa.

## Ejemplo 4

### Ejemplo 4

Para  $\Sigma = \{a, b, c\}$ , la cadena

$$(a + b \cdot c)^* \cdot (c + \emptyset)$$

es una expresión regular, ya que se construye mediante la aplicación de las reglas anteriores.

- Por otro lado,  $(a + b+)$  no es una expresión regular, ya que no hay forma de que se pueda construir a partir de las expresiones regulares primitivas.



### Definición 3

El lenguaje  $L(r)$  denotado por cualquier expresión regular  $r$  está definido por las siguientes reglas, donde  $r_1$  y  $r_2$  son expresiones regulares.

### Definición 3

El lenguaje  $L(r)$  denotado por cualquier expresión regular  $r$  está definido por las siguientes reglas, donde  $r_1$  y  $r_2$  son expresiones regulares.

- 1  $\emptyset$  es una expresión regular que denota el conjunto vacío,

### Definición 3

El lenguaje  $L(r)$  denotado por cualquier expresión regular  $r$  está definido por las siguientes reglas, donde  $r_1$  y  $r_2$  son expresiones regulares.

- 1  $\emptyset$  es una expresión regular que denota el conjunto vacío,
- 2  $\lambda$  es una expresión regular que denota  $\{\lambda\}$ ,

### Definición 3

El lenguaje  $L(r)$  denotado por cualquier expresión regular  $r$  está definido por las siguientes reglas, donde  $r_1$  y  $r_2$  son expresiones regulares.

- 1  $\emptyset$  es una expresión regular que denota el conjunto vacío,
- 2  $\lambda$  es una expresión regular que denota  $\{\lambda\}$ ,
- 3 Para cada  $a \in \Sigma$ ,  $a$  es una expresión regular que denota  $\{a\}$ .

### Definición 3

El lenguaje  $L(r)$  denotado por cualquier expresión regular  $r$  está definido por las siguientes reglas, donde  $r_1$  y  $r_2$  son expresiones regulares.

- 1  $\emptyset$  es una expresión regular que denota el conjunto vacío,
- 2  $\lambda$  es una expresión regular que denota  $\{\lambda\}$ ,
- 3 Para cada  $a \in \Sigma$ ,  $a$  es una expresión regular que denota  $\{a\}$ .
- 4  $L(r_1 + r_2) = L(r_1) \cup L(r_2)$ ,

### Definición 3

El lenguaje  $L(r)$  denotado por cualquier expresión regular  $r$  está definido por las siguientes reglas, donde  $r_1$  y  $r_2$  son expresiones regulares.

- 1  $\emptyset$  es una expresión regular que denota el conjunto vacío,
- 2  $\lambda$  es una expresión regular que denota  $\{\lambda\}$ ,
- 3 Para cada  $a \in \Sigma$ ,  $a$  es una expresión regular que denota  $\{a\}$ .
- 4  $L(r_1 + r_2) = L(r_1) \cup L(r_2)$ ,
- 5  $L(r_1 \cdot r_2) = L(r_1)L(r_2)$ ,



### Definición 3

El lenguaje  $L(r)$  denotado por cualquier expresión regular  $r$  está definido por las siguientes reglas, donde  $r_1$  y  $r_2$  son expresiones regulares.

- 1  $\emptyset$  es una expresión regular que denota el conjunto vacío,
- 2  $\lambda$  es una expresión regular que denota  $\{\lambda\}$ ,
- 3 Para cada  $a \in \Sigma$ ,  $a$  es una expresión regular que denota  $\{a\}$ .
- 4  $L(r_1 + r_2) = L(r_1) \cup L(r_2)$ ,
- 5  $L(r_1 \cdot r_2) = L(r_1)L(r_2)$ ,
- 6  $L((r_1)) = L(r_1)$ ,

### Definición 3

El lenguaje  $L(r)$  denotado por cualquier expresión regular  $r$  está definido por las siguientes reglas, donde  $r_1$  y  $r_2$  son expresiones regulares.

- 1  $\emptyset$  es una expresión regular que denota el conjunto vacío,
- 2  $\lambda$  es una expresión regular que denota  $\{\lambda\}$ ,
- 3 Para cada  $a \in \Sigma$ ,  $a$  es una expresión regular que denota  $\{a\}$ .
- 4  $L(r_1 + r_2) = L(r_1) \cup L(r_2)$ ,
- 5  $L(r_1 \cdot r_2) = L(r_1)L(r_2)$ ,
- 6  $L((r_1)) = L(r_1)$ ,
- 7  $L(r_1^*) = (L(r_1))^*$ .

## Ejemplo 5

### Ejemplo 5

Exhiba el lenguaje  $L(a^* \cdot (a + b))$  en notación de conjuntos.

## Ejemplo 5

### Ejemplo 5

Exhiba el lenguaje  $L(a^* \cdot (a + b))$  en notación de conjuntos.

$$L(a^* \cdot (a + b)) =$$

## Ejemplo 5

### Ejemplo 5

Exhiba el lenguaje  $L(a^* \cdot (a + b))$  en notación de conjuntos.

$$L(a^* \cdot (a + b)) = L(a^*)L(a + b)$$

### Ejemplo 5

Exhiba el lenguaje  $L(a^* \cdot (a + b))$  en notación de conjuntos.

$$\begin{aligned}L(a^* \cdot (a + b)) &= L(a^*)L(a + b) \\ &= (L(a))^*(L(a) \cup L(b))\end{aligned}$$

### Ejemplo 5

Exhiba el lenguaje  $L(a^* \cdot (a + b))$  en notación de conjuntos.

$$\begin{aligned}L(a^* \cdot (a + b)) &= L(a^*)L(a + b) \\ &= (L(a))^*(L(a) \cup L(b)) \\ &= \{\lambda, a, aa, aaa, \dots\}\{a, b\}\end{aligned}$$

### Ejemplo 5

Exhiba el lenguaje  $L(a^* \cdot (a + b))$  en notación de conjuntos.

$$\begin{aligned}L(a^* \cdot (a + b)) &= L(a^*)L(a + b) \\ &= (L(a))^*(L(a) \cup L(b)) \\ &= \{\lambda, a, aa, aaa, \dots\}\{a, b\} \\ &= \{a, aa, aaa, \dots, b, ab, aab, aaab, \dots\}.\end{aligned}$$

□



- Hay un problema con las reglas 4 a 7 en la Definición 3.

- Definen un lenguaje precisamente si se dan  $r_1$  y  $r_2$ , pero puede haber alguna ambigüedad al dividir una expresión complicada en partes.

- Considere, por ejemplo, la expresión regular  $a \cdot b + c$ .

# Reglas de precedencia I

- Considere, por ejemplo, la expresión regular  $a \cdot b + c$ .
- Podemos considerar que está formado por  $r_1 = a \cdot b$  y  $r_2 = c$ .

- Considere, por ejemplo, la expresión regular  $a \cdot b + c$ .
- Podemos considerar que está formado por  $r_1 = a \cdot b$  y  $r_2 = c$ .
- En este caso, encontramos  $L(a \cdot b + c) = \{ab, c\}$ .

- Considere, por ejemplo, la expresión regular  $a \cdot b + c$ .
- Podemos considerar que está formado por  $r_1 = a \cdot b$  y  $r_2 = c$ .
- En este caso, encontramos  $L(a \cdot b + c) = \{ab, c\}$ .
- Pero no hay nada en la Definición 3 que nos impida tomar  $r_1 = a$  y  $r_2 = b + c$ .

- Considere, por ejemplo, la expresión regular  $a \cdot b + c$ .
- Podemos considerar que está formado por  $r_1 = a \cdot b$  y  $r_2 = c$ .
- En este caso, encontramos  $L(a \cdot b + c) = \{ab, c\}$ .
- Pero no hay nada en la Definición 3 que nos impida tomar  $r_1 = a$  y  $r_2 = b + c$ .
- Ahora obtenemos un resultado diferente,  $L(a \cdot b + c) = \{ab, ac\}$ .

- Para superar esto, podríamos requerir que todas las expresiones estén entre paréntesis, pero esto da resultados engorrosos.



- En su lugar, usamos una convención familiar de las matemáticas y los lenguajes de programación.

- Establecemos un conjunto de reglas de precedencia para la evaluación en las que la cerradura estrella precede a la concatenación y la concatenación precede a la unión.

- Además, el símbolo para la concatenación puede omitirse, por lo que podemos escribir  $r_1r_2$  en lugar de  $r_1 \cdot r_2$ .

- Con un poco de práctica, podemos ver rápidamente qué lenguaje denota una expresión regular en particular.

## Ejemplo 6

### Ejemplo 6

Para  $\Sigma = \{a, b\}$ , la expresión

$$r = (a + b)^*(a + bb)$$

es regular. Denota el lenguaje

$$L(r) = \{a, bb, aa, abb, ba, bbb, \dots\}.$$

## Ejemplo 6

### Ejemplo 6

Para  $\Sigma = \{a, b\}$ , la expresión

$$r = (a + b)^*(a + bb)$$

es regular. Denota el lenguaje

$$L(r) = \{a, bb, aa, abb, ba, bbb, \dots\}.$$

- Podemos ver esto considerando las diversas partes de  $r$ .

## Ejemplo 6

### Ejemplo 6

Para  $\Sigma = \{a, b\}$ , la expresión

$$r = (a + b)^*(a + bb)$$

es regular. Denota el lenguaje

$$L(r) = \{a, bb, aa, abb, ba, bbb, \dots\}.$$

- La primera parte,  $(a + b)^*$ , representa cualquier cadena de  $as$  y  $bs$ .

### Ejemplo 6

Para  $\Sigma = \{a, b\}$ , la expresión

$$r = (a + b)^*(a + bb)$$

es regular. Denota el lenguaje

$$L(r) = \{a, bb, aa, abb, ba, bbb, \dots\}.$$

- La primera parte,  $(a + b)^*$ , representa cualquier cadena de  $as$  y  $bs$ .
- La segunda parte,  $(a + bb)$  representa una  $a$  o una doble  $b$ .



## Ejemplo 6

### Ejemplo 6

Para  $\Sigma = \{a, b\}$ , la expresión

$$r = (a + b)^*(a + bb)$$

es regular. Denota el lenguaje

$$L(r) = \{a, bb, aa, abb, ba, bbb, \dots\}.$$

- La primera parte,  $(a + b)^*$ , representa cualquier cadena de  $as$  y  $bs$ .
- La segunda parte,  $(a + bb)$  representa una  $a$  o una doble  $b$ .
- En consecuencia,  $L(r)$  es el conjunto de todas las cadenas en  $\{a, b\}$ , terminadas por una  $a$  o una  $bb$ .



## Ejemplo 7

La expresión

$$r = (aa)^*(bb)^*b$$

denota el conjunto de todas las cadenas con un número par de  $as$  seguida por un número impar de  $bs$ ; esto es,

$$L(r) = \{a^{2n}b^{2m+1} : n \geq 0, m \geq 0\}.$$



## Ejemplo 8

### Ejemplo 8

Para  $\Sigma = \{0, 1\}$ , dé una expresión regular  $r$  tal que

$$L(r) = \{w \in \Sigma^* : w \text{ tiene al menos un par de ceros consecutivos}\}.$$

## Ejemplo 8

### Ejemplo 8

Para  $\Sigma = \{0, 1\}$ , dé una expresión regular  $r$  tal que

$$L(r) = \{w \in \Sigma^* : w \text{ tiene al menos un par de ceros consecutivos}\}.$$

- Se puede llegar a una respuesta razonando algo como esto: cada cadena en  $L(r)$  debe contener 00 en algún lugar, pero lo que viene antes y lo que sigue es completamente arbitrario.

### Ejemplo 8

Para  $\Sigma = \{0, 1\}$ , dé una expresión regular  $r$  tal que

$$L(r) = \{w \in \Sigma^* : w \text{ tiene al menos un par de ceros consecutivos}\}.$$

- Se puede llegar a una respuesta razonando algo como esto: cada cadena en  $L(r)$  debe contener 00 en algún lugar, pero lo que viene antes y lo que sigue es completamente arbitrario.
- Una cadena arbitraria en  $\{0, 1\}$  se puede denotar por  $(0 + 1)^*$ .

### Ejemplo 8

Para  $\Sigma = \{0, 1\}$ , dé una expresión regular  $r$  tal que

$$L(r) = \{w \in \Sigma^* : w \text{ tiene al menos un par de ceros consecutivos}\}.$$

- Se puede llegar a una respuesta razonando algo como esto: cada cadena en  $L(r)$  debe contener 00 en algún lugar, pero lo que viene antes y lo que sigue es completamente arbitrario.
- Una cadena arbitraria en  $\{0, 1\}$  se puede denotar por  $(0 + 1)^*$ .
- Juntando estas observaciones, llegamos a la solución

$$r = (0 + 1)^*00(0 + 1)^*.$$

□

## Ejemplo 9

Encuentre una expresión regular para el lenguaje

$$L = \{w \in \{0, 1\}^* : w \text{ no tiene un par de ceros consecutivos}\}.$$

## Ejemplo 9

Encuentre una expresión regular para el lenguaje

$$L = \{w \in \{0, 1\}^* : w \text{ no tiene un par de ceros consecutivos}\}.$$

- Aunque parece similar al ejemplo 8, la respuesta es más difícil de construir.



## Ejemplo 9

Encuentre una expresión regular para el lenguaje

$$L = \{w \in \{0, 1\}^* : w \text{ no tiene un par de ceros consecutivos}\}.$$

- Una observación útil es que siempre que aparece un 0, debe ir seguido inmediatamente por un 1.

## Ejemplo 9

Encuentre una expresión regular para el lenguaje

$$L = \{w \in \{0, 1\}^* : w \text{ no tiene un par de ceros consecutivos}\}.$$

- Dicha subcadena puede ir precedida y seguida de un número arbitrario de unos.

### Ejemplo 9

Encuentre una expresión regular para el lenguaje

$$L = \{w \in \{0, 1\}^* : w \text{ no tiene un par de ceros consecutivos}\}.$$

- Esto sugiere que la respuesta implica la repetición de cadenas de la forma  $1 \cdots 101 \cdots 1$ , es decir, el lenguaje denotado por la expresión regular  $(1^*011^*)^*$ .

## Ejemplo 9 II

- Sin embargo, la respuesta sigue siendo incompleta, ya que no se tienen en cuenta las cadenas que terminan en 0 o que constan de 1s.

- Después de atender estos casos especiales llegamos a la respuesta

$$r = (1^*011^*)^*(0 + \lambda) + 1^*(0 + \lambda).$$

- Si razonamos de manera ligeramente diferente, podríamos encontrar otra respuesta.

- Después de atender estos casos especiales llegamos a la respuesta

$$r = (1^*011^*)^*(0 + \lambda) + 1^*(0 + \lambda).$$

- Si vemos  $L$  como la repetición de las cadenas 1 y 01, la expresión más corta

$$r = (1 + 01)^*(0 + \lambda)$$

podría ser propuesta.

## Ejemplo 9 III

- Aunque las dos expresiones se ven diferentes, ambas respuestas son correctas, ya que denotan el mismo lenguaje.



## Ejemplo 9 III

- Generalmente, hay un número ilimitado de expresiones regulares para cualquier lenguaje.

## Ejemplo 9 III

- Tenga en cuenta que este lenguaje es el complemento del lenguaje del Ejemplo 8.

- Sin embargo, las expresiones regulares no son muy similares y no sugieren claramente la estrecha relación entre los dos lenguajes.



- 1 Encuentre una expresión regular para el conjunto

$$\{a^n b^m : n \geq 3, m \text{ es impar}\}.$$

- 2 Encuentre una expresión regular para el conjunto

$$\{a^n b^m : (n + m) \text{ es impar}\}.$$

- 3 Dé expresiones regulares para los siguientes lenguajes.

1  $L_1 = \{a^n b^m : n \geq 3, m \leq 4\}.$

2  $L_2 = \{a^n b^m : n < 4, m \leq 4\}.$

3 El complemento de  $L_1$ .

4 El complemento de  $L_2$ .

- 4 Encuentre una expresión regular para

$$L = \{ab^n w : n \geq 4, w \in \{a, b\}^+\}.$$

- 5 Encuentre una expresión regular para

$$L = \{v w v : v, w \in \{a, b\}^*, |v| = 2\}.$$